Master Informatique Génie Logiciel

RESPONSABLES: DAVID AUBER & PHILIPPE NARBEL

Objectif

Former des étudiants à BAC+ 5 en informatique capables de concevoir et de développer des systèmes informatiques complexes et de grandes tailles.

Moyens

1. 2 groupes d’étudiants (~50): orientation en fonction des résultats du premier semestre de M1.
2. Approfondissements pratiques et théoriques des langages de programmation.
3. Mise en œuvre d'applications classiques, distribuées et de gestion de données massives (Big Data)
4. Immersion, dans les méthodes agiles de conduite de projet (Scrum, Xtreme Programming, etc…).

Master 1

Semestre 1 , tronc commun	
Intelligence artificielle	3
Anglais	3
Analyse, classification, indexation des données	6
Calculabilité et complexité	6
Systèmes d’exploitation	6
Approche Objet	6

Semestre 2	
Architecture logicielle	6
Conception formelle	6
Projet de programmation	12
Option M1 GL au choix	6
Introduction à la vérification	
Bases de données avancées	
Programmation des architectures parallèles	

Master 2

Semestre 3	
Anglais	3
Lecture d'articles et documentation scientifique	3
Programmation large échelle	6
Programmation Web	6
Conduite de projet	6
Option M2 au choix	6
Algorithmique appliquée	
Algorithmique distribuée + systèmes de types et programmation	
Logique et langage	
Techniques avancées de programmation	
Réseaux de coeur, virtuels et équipements programmables	

Semestre 4	
Projet de fin d'étude	6
Stage	24

Métiers et débouchés

1. Chef de projet informatique
2. Architecte d’applications
3. Ingénieur spécialisé Web,Java,BigData
4. Chercheur laboratoire ou équipe R&D
5. Ingénieur d’études / recherche

Information

Début du stage M2 01/04

SOUTENANCES DE STAGE M2
début séptembre